

e-sports(マリオカート部門)競技要綱

【日時】

2024年 11月16日(土)
11月17日(日)

【会場】

中央体育館会議室

【部門】

一般(マリオカート)部門

※応募チーム数が多い場合は抽選を行う。
落選の場合のみ代表者へメールにてお知らせする。

<登録制限>

・特になし。

【使用ソフト】

マリオカート8 デラックス

【使用機種】

Nintendo Switch

【試合形式】

トーナメント方式

・準決勝以降はダブルエリミネーション方式を採用する。
※ダブルエリミネーション方式とは、
Winnerトーナメント、Loserトーナメントの2つのトーナメントに分かれて行う方式。
初戦はWinnerトーナメントで試合を行い、敗北したチームはLoserトーナメントに移動して試合を行う。Loserトーナメント覇者はWinnerトーナメント決勝へ移動する。

【ルール】

- ・VSレースを用いてチーム戦を行う。
 - ・1チーム2人×4で行う。(交代要員は1名まで登録可。)
 - ・グランプリ150cc / 個人戦 / ノーマルアイテム / CPUつよい / マシンすべて/CPUあり。
 - ・準決勝前は全試合4レース。準決勝からは全試合6レース。
 - ・勝ち進むのは1試合2チームとする。
 - ・タイヤ、グライダー、コントローラーの選択や変更は自由。
 - ・登録した参加名と同じ名前でレースに参加。
 - ・試合開始最低人数は1チーム2人とする。
 - ・使用するステージについては以下の12コースの内から抽選で決定する。すでに試合で使われたコースは、その試合では再び使用することはない。
(アップデート状況により変更となる可能性がある。)
- 1 N64 ピーチサーキット
 - 2 GBA リボンロード
 - 3 ドルフィンみさき
 - 4 DS ワリオスタジアム
 - 5 3DS ネオクッパシティ

第48代スポーツ・デー学生委員会

- 6 エキサイトバイク
 - 7 Tour バンコクラッシュ(※)
 - 8 Wii ココナッツモール(※)
 - 9 GC DKマウンテン (※)
 - 10 シャボンロード(※)
 - 11 SFC クッパじょう3 (※)
 - 12 Wii レインボーロード (※)
- ※はDLCのコース。

【遅刻チームへの対応】

- ・試合開始時刻から5分までは遅刻を認める。
- ・開始予定時刻を5分過ぎた場合は遅刻チームの負けとする。

【当日の選手追加】

- ・敗退チームの選手を追加する事は不可とする。
- ・同一種目内で複数のチームへの当日選手追加は不可とする。
- ・一旦削除した選手の再追加は1回のみ認める。
- ・チームメンバーを三分の二以上変更する事は原則として認めない。

【審判】

- ・スポーツ・デー学生委員会

【注意事項】

- ・会場内での食事や喫煙は禁止とする。
- ・屋内での実施の為、上履きの持参を推奨する。
- ・選手本人が登録されていないチームで参加することは禁止とする。
- ・不正出場があったチームは失格とする。
- ・Nintendo Switch本体、ドックは貸出を行わないため各自持参すること。
- ・イヤホンまたはヘッドホンは貸し出しを行わないため各自持参すること。
- ・コントローラーの貸し出しは行わないため各自持参すること。
なお、同チーム内でのコントローラーの貸し借りは可能とする。
- ・コントローラーの接続も各自で行うため接続に用いる機器(プロコントローラーのケーブル等)があれば各自持参すること。
- ・ゲームの詳細設定については各自で試合前に設定してくること。設定のための時間は設けない。
- ・ローカル通信を使用し対戦を行うため、別途資料のローカル通信での接続方法を各自確認しておくこと。
- ・モニターでのゲーム映像(観戦画面)をプロジェクターに投映する。
- ・本大会中におけるコントローラーの破損や汚損その他の損害についてスポーツ・デー学生委員会及び出場選手は一切の責任を負わないこととする。
- ・試合の際、許可なしでコントローラー及びその接続に用いる機器以外の物品を使用することを禁じる。他に持ち込みたい物品がある場合は事前にスポーツ・デー学生委員会にメール(spoday@stb.tsukuba.ac.jp)にて連絡し、持ち込み可能かどうかの判断を仰ぐこと。
- ・試合の様子について配信を行う。この配信はゲーム画面だけでなく実写の会場の様子と音声も配信する。またその配信は中央体育館のラウンジにおいてパブリックビューイングされる。このことは大会に参加した時点で了承を得られたものとする。
- ・審判の指示には従うこと。従わない場合には失格や退場などの措置を行うことがある。