

e-sports 競技要綱

文責：藏増凌生、成毛香峯子、橋都巧

【開催日時】

2026年5月16日(土)

5月17日(日)

【会場】

中央体育館会議室

中央体育館実習室

【部門】

一般部門

<登録制限>

特になし。ただし一人が複数のチームに所属することは禁止。

【使用ソフト】

大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL

【使用機種】

Nintendo Switch

【審判】

スポーツ・デー学生委員会

【試合形式】

以下の形式で行う。

トーナメント形式

- ・1対1の試合を行い、勝利数の多いチームが次戦に進出することができる。
- ・ダブルエリミネーション制^[1]を採用する。

第 50 代スポーツ・デー学生委員会

Winners トーナメント決勝 2 位、Losers トーナメント準決勝 1 位が Losers トーナメント決勝に進む。

Winners トーナメント決勝 1 位、Losers トーナメント決勝 1 位が GrandFinal に進む。

- ・各試合のルールは下記の【ルール】の項目を参照する。

【ルール】

チーム人数

- ・ 試合規定人数は 1 チーム 3 人（交代要員なし）
- ・ 試合開始最低人数は 1 チーム 2 人

全試合共通ルール

- ・ 1 回の団体戦で同じ選手が 2 回出場することはできない。
- ・ 使用ファイター^[2]は試合開始前に決定し、受付に提出する。
- ・ 使用ファイターは毎試合変更することができる。
- ・ アイテムはなし。
- ・ チャージ切り札^[3]はなし。
- ・ 1 試合目はじゃんけんで勝った選手が先にステージを選び、以降の試合は一つ前の試合に負けたチームの選手が選ぶ。

準々決勝より前までの試合のルール

- ・ 各試合はストック^[4]数 3、試合時間 6 分、ステージ^[5]は戦場、小戦場、終点の 3 つの中から選択する。

準々決勝以降の試合のルール

- ・ 各試合はストック数 3、試合時間 6 分、ステージピック制^[6]で行う。
- ・ ステージは戦場、小戦場、終点、村と街、ポケモンスタジアム 2、ホロウバステイオンの 6 つの中から選択する。（ステージギミックは OFF にする）

勝敗判定

- ・ 原則ゲームの試合結果に準ずる。
- ・ タイムアップになった際、サドンデスは行わず、残りストック数の多い選手の勝利となる。
- ・ 残りストックが同数の場合はダメージパーセントを比較し、ダメージパーセントの少ない選手の勝利となる。
- ・ ダメージパーセントも同じ場合は選手同士のじゃんけんで勝敗を決する。

キーコンフィグの設定

- ・ 初戦の第 1 試合前に全選手分のキーコンフィグ^[7]をまとめて設定する。
- ・ 以降のキーコンフィグの設定変更は原則不可。

BGM の設定

- ・ 対戦相手の同意がある場合のみ選択可能。

初戦の特別処置

- ・ 初戦のみ 2 試合目で試合結果が確定しても 3 試合目を行う。

【遅刻対応】

試合開始最低人数に達している場合→選手が来ていなくても試合を始める。

- ・ 2 試合目終了までに来なかった選手は、その後来たとしても不戦敗扱いとする。
- ・ 遅れずに来たチームにステージピック権を与える。

試合開始最低人数を超えない場合→試合開始予定時刻から 5 分後まで待つ。

- ・ 試合開始予定時刻から 5 分後までに試合開始最低人数を超えたら試合を開始する。
ただし、間に合わなかった選手はその後来ても不戦敗扱いになる。
- ・ 試合開始予定時刻から 5 分後までに試合開始最低人数を超えない場合は遅刻したチームの敗北となる。
- ・ 遅れずに来たチームにステージピック権を与える。

【機器の管理】

- ・ Nintendo Switch 本体はスポーツ・デー学生委員会が準備する。
- ・ コントローラーの貸し出しは行わないため競技参加者が自ら持って来る。ただし同チーム内でコントローラーを貸し借りすることは可能とする。
- ・ コントローラーの接続に必要な機器（プロコンのケーブル、GC コン接続タップ等）は競技参加者が自ら持って来る。
- ・ 試合画面はモニター、または部屋に備え付けのプロジェクターを用いて映す。
その他接続機器などはすべてスポーツ・デー学生委員会が準備する。

【配信】

- ・ 配信は YouTube で行う。
- ・ 本大会に参加した時点で試合を配信することに対して同意したものとみなす。
- ・ 配信は本トーナメントまたはリーグの A コートの試合を配信する。
ゲーム画面と実際の会場の様子をカメラ、マイクで配信する。
- ・ 配信は会場前のラウンジにて、パブリックビューイングで公開する。

【禁則事項】

- ・ 会場内での飲食や喫煙。
- ・ 競技参加者への暴力行為。
- ・ プレイヤーネームが公序良俗に反するとスポデー委員が判断するもの。（YouTube で試合の配信を行うため）
- ・ 故意にスポーツ・デー学生委員会の備品が破損される行為。
- ・ 試合の際スポーツ・デー学生委員会の許可なく規定の機器以外の物品を用いる行為。

第50代スポーツ・デー学生委員会

- ・スポーツ・デー学生委員会委員の指示に従わないこと。従わない場合退場や失格処分にする場合がある。

【免責事項】

- ・本大会中におけるコントローラーの破損や汚損、その他の損害についてスポーツ・デー学生委員会は一切の責任を負わないこととする。

【用語集】

[1]ダブルエリミネーション制

Winners トーナメント、Losers トーナメントの2つのトーナメントに分かれて行う方式。初戦はWinners トーナメントで試合を行い、敗北したチームはLosers トーナメントに移動して試合を行う。Losers トーナメント覇者はGrandFinalへ移動する。GrandFinalで勝利するためには、Winners 勝ち上がり側は1勝すること、Losers 勝ち上がり側は2勝することが必要である。そのためGrandFinalは最大で2回戦行う。

[2]ファイター

プレイヤーが操作するアバターのこと。大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIALには全87体のファイターが参戦している。

[3]チャージ切り札

ファイターが使える強力な攻撃である切り札の簡易版。ファイターが相手に攻撃を与える、攻撃を受ける、または時間経過で使用可能になる。
※今大会では使用不可とする。

[4]ストック

残機のこと。0になると試合に敗北する。

[5]ステージ

ファイターが戦う浮島のこと。ステージごとに様々な地形や台がある。

[6]ステージピック制

指定されたステージの中から選手が使用ステージを選択する仕組みのこと。

[7]キーコンフィグ

ボタンに割り振る行動の配置のこと。キーコンと省略することが多い。