

アルティメット競技要綱

【日時】

2025 年 11 月 15 日(土)

11 月 16 日(日)

【会場】

セキショウフィールド

【部門】

一般部門

<出場基準>

- ・特になし。

<登録制限>

- ・女子の登録可。ただし、ハンデは設けない。
- ・アルティメット同好会の会員は 2 人まで登録可とする。

混合部門

<出場基準>

- ・女子を 2 人以上登録しなければならない。

<登録制限>

- ・アルティメット同好会の会員は 2 人まで登録可。

※同一種目内で 1 人が複数のチームに所属することは禁止とする。

※応募チーム数が多い場合は抽選を行う。落選の場合のみ代表者へメールにてお知らせする。

雨天時について

当日もしくは前日が雨天であった場合は試合を中止することがある。

中止の場合は当日の朝、または天候が悪化し次第、参加者へ連絡を行う。

【ルール】

- ・原則として日本フライングディスク協会が定める WFDF アルティメット公式ルール 2025-2028 年版に準ずる。
- ・試合規定人数は 1 チーム 7 人だが、試合開始最低人数は 1 チーム 5 人。
- ・試合内において何度でも交代可とする。
- ・交代要員は 7 人まで登録可能とする。

第 49 代スポーツ・デー学生委員会

- ・試合開始時間から 5 分過ぎても試合開始最低人数に満たない場合は不戦敗とする。
- ・試合開始時に試合規定人数に満たない場合はペナルティを課す。
- ・遅刻は 5 分まで許容する。
- ・コート大きさは 24m×68m とする。
- ・試合前にジャンケンを行い、勝ったチームが
 - 1.試合開始時にスローオフをする(守備)もしくは受ける(攻撃)か
 - 2.どちらに自陣(エンドゾーン)を取るかどちらかを選び、負けたチームには、上記のうち残った選択肢が与えられる。

混合部門における特別ルール

- ・女子 2 人以上が常に試合に出場していなければならない。
- ・女子がディスクを受け取って得点した場合、得点は 2 点とする。
- ・男子の人数を試合開始時の人数から増やすことはできない。

ペナルティ

- ・試合開始後に出場人数の増加を禁止とする。

スローオフ

- ・試合開始時に守備側のチームは守るべきエンドゾーンから相手チームの陣地に向かってディスクを投げることで試合を始める。また、得点後にプレーを再開する時もスローオフで行う。
- ・選手はスローオフされるまでゴールラインを超えてはならないが、スローオフ後であればどこに動いても構わない。

ターンオーバー

以下の場合にはターンオーバーとして攻撃権が相手に移り、ゲームの再開は相手チームのフリースローによって再開する。

- ・守備側のチームがパスをインターセプトした場合。
- ・攻撃側のチームがディスクをキャッチし損ねた場合。
- ・ディスクがアウトオブバウンズになった場合。
- ・ディスクを保持して歩いたり、走ったりした場合。(走ってパスを取り、その慣性で歩くのは良いが審判の判断によりトラベリングをとることがある。)
- ・ディスクを保持してサイドラインやエンドラインを踏んだり、踏み越したりした場合。
- ・ディスクを 10 秒以上保持した場合。
- ・守備側の選手がパスを叩き落とした場合。

得点

以下の場合で得点は認められる。

- ・相手のエンドゾーンにいる味方の選手にパスが成功する場合。
- ・相手側のパスを相手のエンドゾーンでパスカットする場合。

身体接触

- ・身体接触を起こした場合はターンオーバー同様、その地点から相手チームのフリースローによってゲームを再開する。
- ・身体接触により怪我をした場合は試合を中断する。

当日の選手追加

- ・敗退チームの選手を追加する事は不可とする。
- ・同一種目内で複数のチームへの当日選手追加は不可とする。
- ・一旦削除した選手の再追加は不可とする。
- ・原則として当日の追加選手登録の上限数は 7 人である。ただし、チームのメンバー数の上限は 14 人である。

【試合形式】

- ・試合はトーナメント形式で行われる。
- ・試合規定時間を前後半 5 分、ハーフタイムを 2 分とし、試合規定時間に達する、またはどちらかのチームが 15 点に達した時点で試合を終了する。
- ・試合規定時間に達した場合、終了時点の得点により勝敗を決める。
- ・準々決勝までは試合規定時間に達した時点において同点の場合は代表者によるジャンケンにより勝敗を決める。
- ・準決勝以降は試合規定時間を前後半 7 分、ハーフタイムを 3 分とし、試合規定時間に達した時点において同点の場合はプレイをそのまま続行し、先に点を取ったチームの勝利とする。この時の延長の上限を 5 分とし、それでも勝敗が決まらない場合はチーム代表者によるじゃんけんで勝敗を決める。

【審判】

アルティメット同好会

【注意事項】

- ・遅刻者は審判に申し出た上で、交代でのみ出場可とする。
- ・選手本人が選手登録されていないチームで出場することは禁止とする。
- ・不正出場があったチームは失格とする。
- ・試合では、スポーツ・デー学生委員会の用意したディスク以外の使用は禁止とする。

第 49 代スポーツ・デー学生委員会

- ・当日に練習等でディスクを使用したい場合は、各会場の受付で貸し出しを行なうが、会場内での使用に限る。
- ・会場内での食事、喫煙は禁止とする。
- ・審判の指示に従わない場合は何らかの措置をとることがある。
- ・危険防止のため、アクセサリ類を身につけることは禁止とする。
- ・会場内の物品を無断で使用することは禁止とする。
- ・試合時間中会場内でディスクを使用したアップは禁止とする。
- ・人工芝に入る際には靴の泥を十分に落としてから入ること。
- ・一度負けたチームが他チームから出場権を譲ってもらう事は不可とする。
- ・参加選手への連絡は LINE のオープンチャット上で行うため、登録及び適宜確認をお願いいたします。